Прилог бр. 3		**Предметна програма од прв циклус на студии**			
1.	Наслов на наставниот предмет	ИНТЕРАКЦИЈА ЧОВЕК-КОМПЈУТЕР			
2.	Код	МИ5и38			
3.	Студиска програма	Математика-информатика			
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно - институт, катедра, оддел)	Институт за математика, Природно-математички факултет, Скопје			
5.	Степен (прв, втор, трет циклус)	Прв циклус академски студии			
6.	Академска година /семестар	III / 5 семестар	7.	Број на ЕКТС- кредити	6
8.	Наставник	Д-Р Роман Голубовски, вонреден професор			
9.	Предуслови за запишување на предметот	нема			
10.	Цели на предметната програма (компетенции): Овој предмет ги запознава студентите со основите на комплексната интеракција која се одвива меѓу човекот и компјутерот. Се разгледуваат принципи за градење посредници кои ги опфаќаат ограничувањата и во двете примарно афектирани групи: човекот и компјутерот. Студентите треба да научат дека корисникот е еден од главните елементи при креирање на компјутерските системи. При тоа, се дава увид во начинот за развивање на хардверот и софтверот за различни групи на корисници, како и за различни намени на компјутерските системи.				
11.	Содржина на предметната програма: Човек во ИЧК, Технологии на ИЧК, Основни принципи на ИЧК, Фактори кои влијаат на интеракцијата, Моделирање на корисничко искуство, Развој на ефикасни кориснички посредници, Евалуација на кориснички посредник, Интеракција за различни групи, Дизајн за корисници со специјални потреби, Интеракциски принципи за специјални апликации, Вградување технологии.				
12.	Методи на учење: Активно следење на предавањата и вежбите, усвојување на материјалот со домашно учење и самостојни задачи.				
13.	Вкупен расположив фонд на време	180 часови			
14.	Распределба на расположивото време	седмично: 2 часа предавања, 1 час аудиториски вежби, 2 часа лабораториски вежби			
15.	Форми на наставните активности	15.1.	Предавања - теоретска настава	30 часови	
		15.2.	Вежби (лабораториски, аудиториумски), семинари, тимска работа	45 часови	
16.	Други форми на активности	16.1.	Проектни задачи	30 часови	
		16.2.	Самостојни задачи	30 часови	
		16.3.	Домашно учење – задачи	45 часови	
17.	Начин на оценување				
	17.1.	Тестови (устно) Тестови (писмено)	35 бодови 35 бодови		
	17.2.	Индивидуална работа/проект (презентација: писмена и усна)	20 бодови		
	17.3.	Активност и учество	10 бодови		
18.	Критериуми за оценување (бодови/ оценка)	до 50 бода	5 (пет) (F)		
		51 х до 60 бода	6 (шест) (E)		

				61 х до 70 бода	7 (седум) (D)	
				од 71 до 80 бода	8 (осум) (C)	
				од 81 до 90 бода	9 (девет) (B)	
				од 91 до 100 бода	10 (десет) (A)	
19.	Услов за потпис и за полагање завршен испит			редовност на предавањата и аудиториски вежби, изработени сите лабораторсики вежби		
20.	Јазик на кој се изведува наставата			Македонски (и англиски по потреба)		
21.	Метод на следење на квалитетот на наставата			анкета		
22.	Литература					
	22.1.	Задолжителна литература				
		Реден број	Автор	Наслов	Издавач	Година
		1.	Alan Dix, Janet Finlay, Gregory Abowd, Russell Beale	HUMAN-COMPUTER INTERACTION	PRENTICE HALL	2004
		2.				
		3.				
	22.2.	Дополнителна литература				
		Реден број	Автор	Наслов	Издавач	Година
		1.	.			
		2.				
		3.				